

Kinder MAU-MAU

Spielanleitung für 2 – 4 Kinder ab 3 Jahren

Vorbereitung: Mischt die 31 Karten zu Beginn gut durch. Jeder bekommt **5** Karten auf die Hand. Die restlichen Karten legt ihr verdeckt in die Mitte auf einen Abhebestapel. Deckt daneben die oberste Karte auf und fangt so den Ablagestapel an. Es beginnt, wer zuletzt Geburtstag hatte. Danach geht es im Uhrzeigersinn reihum.

Spielziel ist es, als Erster alle seine Karten loszuwerden.

Wer an der Reihe ist, spielt eine Karte aus. Diese muss in Farbe oder Anzahl oder Aktion mit der offenen Karte des Ablagestapels übereinstimmen. Hast du keine passende Karte, ziehst du eine Karte vom Abhebestapel nach. Passt diese, darfst du sie sofort ausspielen. Danach ist dein linker Nachbar an der Reihe.

Beispiel: Auf eine grüne Karte mit 4 Schafsymbolen könnt ihr jede grüne Karte oder aber eine rote, blaue oder gelbe Karte mit 4 Tierymbolen ablegen. Alle Aktionskarten, die Grün zeigen, könnt ihr ebenfalls ablegen.

Die Aktionskarten:



Aussetzen!

Der nächste Spieler setzt aus. Diese Karte darfst du nur auf eine der beiden passenden Farben oder auf eine andere Aussetzen-Karte ausspielen.



Karte ziehen!

Der nächste Spieler nimmt eine Karte vom Stapel und darf keine seiner Karten ausspielen. Diese Karte darfst du nur auf die gleiche Farbe ausspielen.



Freie Farbwahl!

Du bestimmst die nächste Spielfarbe. Diese Karte darfst du auf jede andere Karte ausspielen.



Macht ein Tiergeräusch!

Alle Spieler springen auf und machen das Geräusch des abgebildeten Tieres nach (z.B. *Miau für die Katze*). Wer sitzen bleibt, zieht eine zusätzliche Karte vom Stapel. Diese Karte darfst du auf jede andere Karte ausspielen.

Ist der Abhebestapel zu Ende, werden die abgelegten Karten – bis auf die oberste – neu gemischt und bilden den neuen Abhebestapel.

Wenn du deine vorletzte Karte ausspielst, rufst du laut **MAU** und zeigst so deinen Mitspielern, dass du gleich fertig bist. Vergisst du das, musst du 2 Karten extra ziehen – da passen nämlich alle auf!

Es gewinnt, wer seine letzte Karte ausspielt und **MAU-MAU** ruft.

Spielt ihr über mehrere Runden, zählen alle anderen Spieler ihre Karten als Minuspunkte und machen eine Strichliste.